

## Lehrgang Spielpädagogik - Basis Modul

### Zeitraum

Fr., 18.10.2024

ab 14:00 Uhr

Sa., 19.10.2024

bis 18:00 Uhr

### Zielgruppe

Pädagog:innen, Jugendleiter:innen, Jugendarbeiter:innen, Lehrpersonen, Referent:innen, Erwachsenenbildner:innen, Sozialpädagog:innen, Sozialarbeiter:innen, Erzieher:innen, Betreuer:innen, Coaches, Interessierte

### Referent/en

#### **Eva Marini**

Unternehmerin, Spielpädagogin, Clown

#### **Hannes Waldner**

Game Designer, Spiel-, Medien- und Wildnispädagoge, MA Game Studies

### Kursbeitrag

1.990,00 € pro Person mit MwSt. für den gesamten Lehrgang

300,00 € pro Person mit MwSt. pro Modul

Die Spielagogik beschäftigt sich mit der Wirkung des Spielens auf die Entwicklung des Menschen – vor allem von Kindern und Jugendlichen. Spielen ist ein menschliches Grundbedürfnis. Das Spiel begeistert, animiert und motiviert – sowohl analog wie auch digital. Im Spiel entdeckt der Mensch von Geburt an seine Wirklichkeit und lernt dabei am effektivsten, ein Leben lang. Auch Kreativität, Phantasie und soziales Miteinander werden durch das Spiel grundlegend gefördert. Das Wissen um die Wirkweise und den bewussten Einsatz des Spiels kann daher eine Bereicherung für Unterricht, Jugendarbeit, Personalführung, Teamentwicklung und Erwachsenenbildung sein – also bei jeder Art der Begleitung von Menschen. Den Einsatzmöglichkeiten sind beinahe keine Grenzen gesetzt: beim Teambuilding oder zur Steigerung der Kreativität von Arbeitsgruppen in Betrieben, bei der geistigen und körperlichen Aktivierung von Senior:innen als Methode für Jugendarbeiter:innen, zur Gestaltung von Unterricht oder Arbeitsabläufen,...

Erfahre, welches Potential im Spiel verborgen ist.

Als Spielpädagoge/Spielpädagogin setzt du dich nicht nur mit der gesellschaftlichen Relevanz des Spiels für alle Altersgruppen auseinander, sondern erlebst und reflektierst Spielpraxis, insbesondere in der eigenen Rolle als Spielleitung.

In der Qualifizierung „Spielpädagogik“ erarbeitest du dir spielerisch sowohl theoretisches

Grundwissen zur kultur-anthropologischen Entwicklung des Spiels, zur Bedeutung des Spiels für die menschliche Entwicklung in unterschiedlichen Lebensphasen als auch das nötige Knowhow, dieses Wissen in verschiedenen Kontexten gezielt anzuwenden. Indem du die verschiedensten Spielarten und -methoden selbst erlebst und bespielst, eignest du dir die notwendigen praktischen Fähigkeiten an, selbst Spielaktionen zu gestalten und durchzuführen.

Entwickle dein persönliches Profil in der Spielagogik! In einem begleitenden Praxisprojekt erprobst du deine neu erworbenen Fähigkeiten und bekommst Feedback dazu.

Der gesamte Lehrgang besteht aus 7 Modulen:

- Spielpädagogik Basis Kurs
- Gruppenspiele mit großen und kleinen Gruppen
- Rollenspiele: von Clownerie bis Dungeons&Dragons
- Brett- und Kartenspiele: Regeln, Systeme und ihre Entwicklung
- Digitales Spiel: neue mediale Ansätze
- Natur- und Abenteuerspiele: Spielen mit und in der wilden Natur
- Praxisprojekt: Projektplanung, Durchführung und Projektpräsentation

Alle Module (bis auf das Praxisprojekt) sind auch einzeln als Kurs buchbar.

- **1. Modul - Basismodul**

Fr. 18. - Sa. 19.10.24

- **2. Modul - Gruppenspiele mit großen und kleinen Gruppen**

Fr. 06. - Sa. 07.12.24

- **3. Modul - Rollenspiele: von Clownerie bis Dungeons&Dragons**

Fr. 17. - Sa. 18.01.25

- **4. Modul - Brett- und Kartenspiele**

Fr. 07. - Sa. 08.02.25

- **5. Modul - Digitales Spiel: neue mediale Spielformen**

Fr. 04. - Sa. 05.04.25

- **6. Modul - Natur- und Abenteuerspiele: Spielen mit und in der wilden Natur**

Fr. 09. - Sa. 10.05.25

- **7. Modul - Praxisprojekt: Projektplanung, Durchführung und Projektpräsentation**

Fr. 19. - Sa. 20.09.25

**Hinweis: Teilnehmende von Unternehmen und Privatwirtschaft haben die Möglichkeit, in der Koordinationsstelle für berufliche Weiterbildung um einen finanziellen Beitrag anzusuchen.**