Lehrgang Spielpädagogik - Rollenspiele: von Clownerie bis Dungeons&Dragons

Zeitraum

Fr., 12.01.2024
ab 14:00 Uhr
Sa., 13.01.2024
bis 18:00 Uhr

Zielgruppe

Pädagog:innen, Jugendleiter:innen, Jugendarbeiter:innen, Lehrkräfte, Referent:innen, Erwachsenenbildner:innen, Sozialpädagog:innen, Sozialarbeiter:innen, Erzieher:innen, Betreuer:innen, Coaches, Interessierte

Referent/en

Eva Marini
Unternehmerin, Spielpädagogin, Clown
Hannes Waldner
Game Designer, Spiel-, Medien- und Wildnispädagoge, MA Game Studies

Kursbeitrag

Preise auf Anfrage

Die Spielpädagogik beschäftigt sich mit der Wirkung des Spielens auf die Entwicklung des Menschen – vor allem von Kindern und Jugendlichen. Spielen ist ein menschliches Grundbedürfnis. Spielen begeistert, animiert und motiviert – sowohl analog wie digital. Im Spiel entdeckt der Mensch von Geburt an seine Wirklichkeit und lernt dabei am effektivsten - und das ein Leben lang. Auch Kreativität, Phantasie und soziales Miteinander werden durch das Spiel grundlegend gefördert. Das Wissen um die Wirkweise und den bewussten Einsatz des Spiels kann eine Bereicherung für Unterricht, Jugendarbeit, Personalführung, Teamentwicklung und Erwachsenenbildung sein – bei jeder Art der Begleitung von Menschen. Den Einsatzmöglichkeiten sind beinahe keine Grenzen gesetzt: für das Teambuilding oder zur Steigerung der Kreativität von Arbeitsgruppen in Betrieben, der geistigen und körperlichen Aktivierung von Senior:innen, als Methode für Jugendarbeiter:innen, zur Gestaltung von Unterricht oder Arbeitsabläufen.

Erfahre, welches Potential im Spiel verborgen liegt: Als Spielpädagog:in setzt du dich nicht nur mit der gesellschaftlichen Relevanz des Spielens für alle Altersgruppen auseinander, sondern erlebst und reflektierst Spielpraxis, insbesondere in der eigenen Rolle als Spielleitung.

In der Qualifizierung „Spielpädagogik“ erarbeitest du dir spielerisch theoretisches

Grundwissen zur kultur-anthropologischen Entwicklung des Spiels, zur Bedeutung des Spiels für die menschliche Entwicklung in unterschiedlichen Lebensphasen als auch das nötige Knowhow, dieses Wissen in verschiedenen Kontexten gezielt anzuwenden. Indem du verschiedenste Spielarten und Spielmethoden selbst erlebst und bespielst, eignest du dir die notwendigen praktischen Fähigkeiten an, um selbst Spieleaktionen zu gestalten und durchzuführen.

Entwickle dein persönliches Profil in der Spielagogik. In einem begleitenden Praxisprojekt erprobst du deine neu erworbenen Fähigkeiten und bekommst Feedback dazu.

Der gesamte Lehrgang besteht aus 7 Modulen:

- Spielpädagogik Basis-Kurs
- Gruppenspiele mit großen und kleinen Gruppen
- Rollenspiele: von Clownerie bis Dungeons&Dragons
- Brett- und Kartenspiele: Regeln, Systeme und ihre Entwicklung
- Digitales Spiel: neue mediale Ansätze
- Natur- und Abenteuerspiele: Spielen mit und in der wilden Natur
- Praxisprojekt: Projektplanung, Durchführung und Projektpräsentation
- Alle Module (bis auf das Praxisprojekt) sind auch einzeln als Kurs buchbar.